Briefing 2017

Tradução do Briefing de Arbitragem da FIH 2017

Preparação

- Esteja consciente de sua preparação para a partida;
- Esteja seguro de que compreende o conteúdo do briefing
- É esperado que você apite de acordo com estas orientações - os jogadores esperam ver as mesmas decisões consistentes em cada árbitro a cada partida, pergunte se tiver dúvidas.

- Tenha um plano pessoal de ação, procure melhorar a cada partida
- Mantenha seu físico saudável e em bom nível
- Avise em caso de lesão
- Cuide-se: Alimentação, hidratação e descanso são fundamentais.

Regras do Hóquei 2017

- Esteja seguro de que compreende as novas regras, atualizações e ajustes nas regras;
- De briefings anteriores: Uma batida de "forehand" usando a lateral do taco não é permitida e deve ser penalizada mesmo se for em direção ao gol;

Esteja consciente de que não houve mudança na interpretação da regra concernente à bola atingindo o pé, a mão ou o corpo do jogador de linha - o texto novo apenas reforça a interpretação já existente, o jogador só comete infração se leva uma vantagem.

Esteja atento a qualquer regulamento de torneio por parte da FIH ou da Associação Nacional que causem variações nas regras.

Mudanças nas Regras em 2017

- Não houve grandes mudanças nas regras de 2017; todas as mudanças geralmente estão relacionadas aos tipos de equipamento ou esclarecimentos como os abaixo:
- Nenhum equipamento ou item pode ser deixado dentro dos gols
- Uma caixa de medição é utilizada para aprovar as luvas de proteção dos jogadores
- Esclarecimentos do uso de joelheiras em corner curto

- Excesso de jogadores em campo: decisões tomadas em campo antes de se corrigir a situação não podem ser alteradas se o tempo foi reiniciado.
- Substituições entre opções de goleiro precisam acontecer como uma substituição normal
- Camisas de goleiro: Não precisam mais ser de cor única
- -Ajuste de quando a bola é considerada perigosa
- -Movimentação dos goleiros no pênalti

A partida

- Seja você mesmo o tempo todo
- Ajude os jogadores: Eles precisam compreender o que você quer.
- Trabalho em equipe e cooperação são críticos: Ajudem-se e apoiem-se uns aos outros.
- Seja consciente das áreas do campo onde seu colega pode precisar de ajuda.

- Se você achar que precisa, tome um tempo a mais para tomar sua decisão.
- Tente ser correto nas decisões e coerente com seu colega.
- Utilize o senso comum: entenda a intenção do jogador.

Gestão (manejo)

- Nossos lemas são: Consciência, Reconhecimento, Ação
- Seja pró-ativo. Prevenir é melhor que remediar.
- Defina os padrões cedo: Fale com os jogadores, se conecte com eles
- Facilite sua vida: Faça com que os jogadores estejam a 5 metros em tiros livre já no início.

- Reconheça rápido quando a bola não está no lugar para uma cobrança. Evite repetições de cobranças
- Garanta que os tiros livres estão sendo cobrados da maneira correta.
- Mude o seu plano de jogo e redefina os padrões se preciso for.
- Comunique-se com seu colega.

Fluxo

- Incentive o andamento do jogo só interferindo quando necessário.
- No entanto, não perca o controle da partida por permitir que o jogo siga demais.
- Permita que os jogadores contestem a bola
- Permita o máximo de vantagem possível

- Leia o jogo: Não olhe apenas o movimento da bola
- Às vezes um tiro livre é a melhor vantagem e causa menos frustração.
- O timing do apito é um ponto crítico

Desarmes

- Observe os desarmes atentamente: Somente puna se tiver certeza de que houve infração
- Não puna apenas porque houve barulho ou foi meio esquisito
- Não marque falta apenas porque o defensor parecia estar em uma posição impossível para o desarme

- Olhe a direção da bola e a trajetória que ela percorre
- Seja severo com o corte tático intencional
- Esteja consciente das obstruções do atacante, tanto com o corpo quanto com o taco.

Obstrução

- 1) Existem jogadores tentando jogar a bola? 2) Existe a possibilidade de jogar a bola? 3) Existe movimento ativo para prevenir o contato com a bola?
- Tenha em mente o uso profissional do corpo para ilegalmente bloquear o oponente de chegar na bola, assim como jogadores tentando demonstrar a obstrução levantando seus tacos de forma perigosa por cima da cabeça de seus adversários.

Intervenções já no início da partida vão deixar os times cientes de que este tipo de tática ou jogada não será benéfico a eles.

- A obstrução com o taco está na moda entre os jogadores. Julgue de maneira justa e só apite quando tiver 100% de certeza.

Bola levantada

- Apite apenas em situações de perigo. Em qualquer lugar do campo - esqueça a bola levantada, pense em perigo
- Bolas levantadas de forma controlada sobre o taco adversário e que atingem a meia altura da canela não são perigosas
- Use o senso comum e demonstre entendimento da jogada

- Seja consistente tanto como árbitro quanto como equipe.

Bolas aéreas

- Organize os tiros livres da forma correta, tenha certeza que os jogadores estão a 5 metros da bola
- Observe a trajetória ascendente da bola ela não pode ser "flickada" de forma perigosa contra um adversário
- Na aterrissagem, os demais jogadores que não o recebedor devem estar a 5 metros da jogada até que a bola esteja segura no chão.

- Puna a falta de habilidade quando o recebedor cria uma situação de perigo
- Os jogadores podem parar, receber ou desviar a bola de forma controlada em qualquer lugar do campo quando a bola está em qualquer altura, incluindo acima dos ombros, desde que não cause risco ou leve a uma situação de perigo. Esteja ciente da habilidade dos jogadores de interceptar a bola com seus tacos acima do ombro fora do que seria a zona de 5 metros do recebedor julgar o perigo agora é mais difícil

- Para tiros livres (incluindo os passes centrais e reinício da partida após a bola sair de campo):
 - ✓ Todos os oponentes precisam estar a pelo menos 5 metros da bola.
 - ✓ Para tiros livres concedidos ao ataque dentro da linha dos 23m que estão atacando, todos devem estar a pelo menos 5 metros da bola.
 - ✓ Para faltas a favor do ataque a menos de 5 metros da área, estas são cobradas no local da infração.
- Geralmente, se o tiro livre for cobrado rapidamente e um jogador está a menos de 5 metros da bola, sem jogar, tentando jogar ou influenciando a jogada, a cobrança pode seguir normalmente. Esse mesmo jogador pode tentar jogar ou influenciar na jogada uma vez que a bola tenha percorrido cinco metros. Seja consistente com seu julgamento nestes casos.

- Um jogador cobrando o tiro livre, passe central ou reinício pode ser o próximo jogador a tocar na bola - o auto-passe.
- Para tiros livres cobrados pelo time de ataque dentro dos 23m em que estão atacando:
- ✓ A bola precisa percorrer pelo menos 5 metros antes de ser jogada para dentro da área.

- Alternativamente, a bola pode ser tocada, desviada ou empurrada por um defensor, além do que cobrou o tiro livre, antes de ser jogada para a área.
- ✓ O novo escanteio é cobrado na linha dos 23m, que é considerada parte da área de 23m e portanto, a bola não pode ser jogada direto para a área.

- Para faltas a favor do ataque a menos de 5 metros da área e nesta situação específica:
 - ✓ Defensores que estejam dentro da área a menos de 5 metros do local de cobrança do tiro livre são considerados como se não estivessem interferindo na jogada e podem acompanhar o jogador com a bola de dentro da área até que ele tenha percorrido 5 metros ou outro jogador de qualquer time tenha tocado na bola.

- ✓ Jogadores dentro da área que estavam a 5 metros ou mais da jogada no momento da falta não podem entrar dentro do raio de 5 metros e devem respeitar a distância estabelecida.
- ✓ Para além do caso mencionado aqui, qualquer tentativa de jogar ou influenciar a jogada por um jogador que esteja a menos de 5 metros da bola deve ser punida de acordo.
- ✓ Após uma parada de tempo, todos os jogadores devem estar a 5 metros da bola exceto o que faz a cobrança do tiro livre.

- Para faltas a favor do ataque dentro da área de 23 metros:
- ✓ Seja pró-ativo e use o senso comum quanto à colocação da bola no lugar exato da infração, seja perto da área ou perto da linha central.
- Seja flexível, apenas puna se o lugar errado da cobrança foi escolhido para ganhar algum tipo de vantagem injusta que são contra o espírito da regra.

Mover a bola de forma intencional para fora da linha de 23 metros que ataca com o intuito de lançar a mesma diretamente para dentro da área deve ser visto como uma vantagem injusta e punido de acordo.

Tiro Livre - Penalidades

- Para faltas a favor do ataque dentro da área de 23 metros que estão atacando onde a bola é lançada diretamente para dentro da área:
- ✓ Não apite até que a bola efetivamente entre na área.
- Um tiro livre a favor da defesa é cobrado do local onde a bola estava na cobrança da infração anterior.
- Conceda a punição apropriada às infrações e esteja atento às situações de corte tático, interferência intencional, etc. Esteja ciente também das tentativas dos atacantes de cavar faltas, por exemplo, correndo na direção de oponentes.
- Utilize punições técnicas e pessoais quando necessário ou apropriado.
- Não existe mais a punição de avançar 10 metros.

Goleiros e Jogadores com privilégios de Goleiro

- Goleiros e jogadores com privilégio de goleiro precisam usar uma camisa ou colete de cor diferente da cor usada pelos dois times.
- Jogadores com privilégios de goleiro podem utilizar capacete até a linha de 23 metros que estão defendendo; ele precisa usar o capacete durante a defesa de um córner curto ou pênalti.
- Em córners curtos, um goleiro suspenso ou lesionado pode ser substituído por um goleiro ou por um jogador com privilégios de goleiro.

- Permita que goleiros e jogadores com privilégios de goleiro movam a bola utilizando a mão, a luva o braço ou o corpo no intuito de defender o gol.
- Se eles intencionalmente projetam a bola por longas distâncias, devem ser penalizados com um córner curto.

Sem Goleiro

- Se um time decide usar apenas jogadores de linha, sem jogador com privilégios de goleiro, não é permitido que um dos jogadores assuma os privilégios para a defesa de um córner curto
- Substituições são permitidas durante pênaltis, porém se um time escolhe defender o pênalti com um jogador que está participando do jogo como jogador de linha, isto não é considerado uma substituição, então ele só pode usar uma máscara e só pode defender utilizando o taco.

Córner Curto

- Posicionamento é fundamental. Venda as decisões.
- Controle a preparação incluindo as reuniões na boca da área e em frente ao gol.
- Utilize lembretes pró-ativos e preventivos para evitar possíveis queimas e outras faltas.
- Aplique as interpretações do *dragflick*; a cooperação é necessária se o corredor for atingido. Tenha certeza de onde a bola atingiu.

- A posição do árbitro que está cooperando deve permitir o apoio em decisões que envolvam a altura do chute, a sua direção, se foi de dentro da área, a possibilidade de corredor suicida ou obstrução ao corredor.
- Quando a bola não vai em direção ao gol e um defensor é atingido no corpo, a decisão correta é tiro livre a favor da defesa.

Faltas durante a cobrança de um Córner Curto

- Lembre-se que um córner curto é cobrado novamente se:
- ✓ O servidor não possui pelo menos um pé fora do campo.
- ✓ O servidor finta o serviço. Ele vai para o meio do campo e é reposto por outro atacante.
- ✓ Um defensor, que não o goleiro, cruza a linha de fundo antes do permitido. O jogador vai para o meio do campo e não é reposto.

- ✓ Um goleiro ou jogador com privilégios de goleiro cruza a linha de fundo antes do permitido. A defesa escolhe um jogador para ir pro meio do campo e ele não é reposto.
- ✓ Um atacante entra na área antes do permitido. O jogador vai para o meio do campo e pode ser reposto.

Faltas durante a cobrança de um Córner Curto

- Para qualquer infração similar nesta ou em outra nova cobrança do mesmo córner curto, as mesmas regras se aplicam:
- Os jogadores enviados ao meio do campo não podem retornar em nenhuma nova cobrança do mesmo córner curto, mas podem fazê-lo em um outro subsequente.
- Um córner curto é considerado cobrado novamente sob quaisquer condições das Regras 13.5 e 13.6
- Um tiro livre a favor da defesa é cobrado para qualquer outra infração cometida pelo ataque.

Córner Curto

- Um gol não pode ser marcado a menos que a bola saia da área. Se a bola permanece dentro da área - permita que a jogada prossiga; se um defensor comete uma falta que previna um gol, um novo córner curto deve ser marcado.
- Se um jogador defendendo um córner curto continua a utilizar a máscara após o término deste, um tiro livre deve ser marcado.
 Reincidência significa outro tiro livre e o cartão apropriado.

 No entanto, deve-se permitir que os jogadores completem uma ação de defesa, mesmo que isto signifique que eles joguem a bola de fora da área enquanto usam a máscara - o bom senso deve prevalecer.

Pênalti

- Sem interpretações pessoais
- Atenha-se às regras
- Venda a decisão
- Garanta que goleiro e atacante estejam na posição correta e prontos para a cobrança
- Durante um pênalti permita a cobrança se ela parece natural - mesmo que haja um pequeno movimento de drag (arrasto)

- O pênalti é uma decisão grave para uma falta grave.

Faltas durante a cobrança de um pênalti

- Se o Pênalti foi cobrado antes do apito:
 - ✓ Gol marcado: O pênalti é repetido
 - ✓ Gol não marcado: Tiro livre para a defesa
- Um tiro livre é cobrado a favor da defesa para todas as outras faltas de ataque

- Para qualquer falta cometida pelo defensor e:
 - ✓ Gol marcado: O gol se mantêm
 - ✓ Gol não marcado: O pênalti é repetido
- Além dos envolvidos no pênalti, qualquer outra falta cometida por defensores e o gol não for marcado ou por atacantes e o gol for marcado, o pênalti é repetido.

Aplicando as regras

- As seguintes regras são marcadas de forma inconstante em algumas ocasiões. Lembre-se que:
 - ✓ Se a bola é jogada intencionalmente por um defensor contra a linha de fundo e nenhum gol for marcado, a jogada é reiniciada com córner curto.
 - Se for claro que um jogador está protegendo a bola com o taco, ele deve ser punido.

- Observe ainda jogadores que estejam para fazer um desarme que empurram ou se apoiam no adversário para fazê-lo perder a posse da bola.
- Existe a necessidade de que a bola esteja completamente parada, ainda que por um breve momento, para a cobrança de um tiro livre, especialmente no caso de um auto-passe, onde é preciso ser menos tolerante.

Aplicando as regras

- Em torneios recente, punições técnicas e pessoais por faltas intencional dentro da área dos 23 metros não têm sido aplicadas de acordo com as regras:
 - ✓ Buscar interpretar as faltas como punições pessoais sem aplicar as regras da forma correta cria confusão e deve ser evitado;
 - ✓ Faltas intencionais dentro dos 23 metros defensivos devem ser punidos da forma adequada incluindo as punições pessoais se necessário.

Reclamações e divergências

- Reclamações em tiros livres O abuso delas ou gritos estragam o jogo
- Não permita comentários a cada córner curto que você apitar
- Assédio, intimidação e agrupamento ou cercamento por parte dos jogadores em cima do árbitro após sua decisão não devem ser tolerados.

- Facilite sua vida: Use sua habilidade e suas ferramentas para resolver essas situações já no começo do jogo.
- Faça uso dos capitães (os responsáveis pelo comportamento das suas equipes).

É preciso fazer isso em TODOS OS JOGOS!

Abordagem em casos de lesão

- Vá rapidamente ao jogador e pergunte se ele precisa de atendimento
- Se não obtiver resposta pergunte ao Capitão se quer que o jogador seja atendido
- Se o jogador estiver sangrando ou inconsciente, ou outro caso obviamente sério
 chame o médico imediatamente

- Se o médico ou um fisioterapeuta entra em campo para atender um jogador, incluindo o goleiro, este precisa deixar o campo por 2 minutos de jogo.
- Esteja atento aos jogadores que fingem lesão para atrasar o jogo (catimba ou cera) - Neste caso, chame o atendimento imediatamente.

A chave para o sucesso:

Boa Comunicação

com os jogadores com seus colegas e com sua equipe de apoio

Obrigado!

Contatos:

CBHG Rua Buenos Aires, 93 sl. 1211 Rio de Janeiro, RJ

thiago@hoquei.com.br www.hoquei.com.br

